

Die Schätze der Berge



Nach dem Start des Szenarios könnt ihr direkt im Proviantlager folgende Förderungen herstellen:

2 Schaufeln	Kosten:	200 Eisen 400 Nadelholz
1 Tavernen-Bausatz	Kosten:	500 Laubholzbretter 100 Granit 50 Marmor
1 Lager-Bausatz	Kosten:	500 Laubholzbretter 200 Marmor
3 Steinbruch-Bausatz	Kosten:	2.400 Nadelholzbretter 600 Steine
5 Dynamitpakete	Kosten:	500 Schießpulver 4.000 Nadelholz
2 Nahrungsversorgung	Kosten:	200 Würste 400 Fische
1 Klebstoff	Kosten	100 Wasser 100 Mehl
1 Spezialist	Kosten:	100 Werkzeuge 10 Siedler
1 Sprengstoff	Kosten:	10 Schießpulver

Stehen alle Förderungen zur Bearbeitung im Proviantler könnt ihr auf die Abenteuerinsel wechseln und die Questreihe starten.

Quest Reinheitsnachweis

Sammelt 3 Erz

Auf der Abenteuerinsel auch gleich die 4 Feuerholz sammeln, die bei der Quest „Baugelände“ gebraucht werden.

Im Proviantlager 1 reines Erz herstellen.

Kosten: 200 Wasser
100 Salpeter
3 Erz

Im Proviantlager 4 Dynamit herstellen.

Kosten: 200 Schießpulver
4 Feuerholz

Auf der Abenteuerinsel 1 reines Erz auf das Piratenschiff (A) anwenden.

Quest Baugelände

Vernichtet alle umgefallenden Bäume (B) mit Schaufeln.

(Die Felder leuchten auf, wenn ihr die Förderungen im Stern auswählt.)

Zerstört 4 Gerölle (C) mithilfe von Dynamit-Förderungen.

(Die Felder leuchten auf, wenn ihr die Förderungen im Stern auswählt.)

Quest Minenaußenposten

Wendet 1x „Tavernen-Bausatz“-Förderung auf Bauplatz an.

Wendet 1x „Lager-Bausatz“-Förderung auf Bauplatz an.

Wendet 3x Steinbruch-Bausatz“-Förderungen auf Bauplatz an.

(Die Felder leuchten auf, wenn ihr die Förderung im Stern auswählt.)

Hinweis: Welchen Bauplatz ihr benutzt ist nicht relevant. Nicht wundern, wenn ein Bauplatz übrig ist. Ihr habt alles richtig gemacht.

Quest Den Schacht öffnen

Sammelt 5 Hacken.

Im Proviantlager 1 Schacht herstellen.

Kosten: 800 Nadelholzbretter
50 Werkzeuge
600 Steine
5 Hacken

Entfernt die Felsen dort, wo Schächte gebaut werden können.

Auf der Abenteuerinsel 5 Dynamitpakete auf Berg (D) anwenden.

Wendet 1x „Schacht“-Förderung auf Schacht an.

Auf der Abenteuerinsel auf den Berg (D) anwenden.

Quest Minenarbeiter-Versorgung

Gebt den Minenarbeitern im Minenaußenposten 2 mal Nahrungsvorsorgung.

Auf der Abenteuerinsel 2 Nahrungsvorsorgung auf 2 beliebige Gebäude anwenden.

Quest Sabotage

Sammelt 10 Eimer

Zerstört alle Sabotagegebäude.

Im Proviantlager 10 Wasserspritzer herstellen.

Kosten: 2.000 Wasser
10 Eimer

Auf der Abenteuerinsel:

Sabotagegebäude (E) zerstören:

1 Spezialist auf kaputte Hacke anwenden.

1 Sprengstoff auf Felsbrocken anwenden.

Achtung! Ihe habt zwar 10 Wasserspritzer hergestellt, hier darf jedoch nur ein Wasserspritzer angewandt werden. Bei der Auswahl der Förderung den Schieberegler benutzen um die Menge auf 1 zu setzen.

1 Wasserspritzer auf faules Proviantpaket anwenden.

1 Klebstoff und 9 Wasserspritzer auf betrunkene Bergarbeiter anwenden.

Kosten gesamt:

Steine	1.200
Nadelholz	4.400
Nadelholzbretter	3.200
Laubholzbretter	1.000
Marmor	250
Granit	100
Eisen	200
Schießpulver	710
Werkzeug	150
Mehl	100
Wasser	2.300
Fische	400
Würste	200
Salpeter	100
Siedler	10